

## Scouting de Locaciones. Reporte de Sonido.

Proyecto:

Escenario de Guión:

Fecha:

Locación Real:

Fuente del Ruido	Ubicación del Ruido	Material / Método de Atenuación
Heladeras, Motores		
Cañerías, Ventilación, Aire Acondicionado, Calefacción		
Tubos Fluorescentes, Neones, Lámparas		
Ventanas, Puertas		
Pisos		
Espejos, Reflecciones		
Tráfico (Terrestre, Aéreo)		
Teléfonos, Alarmas, Timbres		
Vecinos, Perros, Niños		
Generador, Cableado		
Otros Ruidos, RF		
Ubicación del Carro de Sonido		
Otras Notas		